









	Name der App	Features	Preis	Betriebssystem
<b>Musizieren</b>				
	<b>Playground</b>	Gut klingende Kompositionen mit einfachen Bewegungsabläufen schaffen	Free	iOS
	<b>SNAP - Reactable Drum Machine</b>	Drum-Machine; nicht nur zum programmieren verschiedener Beats, sondern auch zum variieren derselben „on the fly“	Free	iOS/Android
	<b>SoundPrism Link Edition</b>	Wahlweise Drei- oder Vierklänge spielen plus Improvisation. Auch kostenlose Version erhältlich.	5,49€	iOS
	<b>ThumbJam</b>	Melodiespiel mit bis zu 4 verschiedenen Instrumenten. Großer Fundus an Instrumenten und Skalen. Mit Loopfunktion.	9,99€	iOS
	<b>iFretless Bass</b>	Fretless-Spielfläche. Kombination aus Saiten und Klaviatur. Auch als Guitar-, Saxophon- & Brass-Version erhältlich.	16,99€	iOS
<b>Musikproduktion</b>				
	<b>Figure</b>	Drei Spuren zum einfachen Erstellen von Beat, Bassline und Melodie mit einstellbaren rhythmischen & melodischen Parametern	Free	iOS
	<b>Auxy</b>	Mischung aus Noteneditor und Drumsequenzer.	Free	iOS
	<b>Beatonal</b>	Musikproduktionsapp mit vier Spuren zum Livespielen und -programmieren.	Free	iOS/android




Weitere Informationen, Materialien und Projekte zum Thema Musik und Apps finden Sie hier:

- [www.musik-mit-apps.de](http://www.musik-mit-apps.de) – Webseite des Netzwerk tAPP / zahlreichen App-Vorstellungen
- [www.app2music.de](http://www.app2music.de) – Webseite des app2music e.V. / Appmusikprojekte an Schulen
- [www.blog.appmusik.de](http://www.blog.appmusik.de) – Blog von Matthias Krebs / zahlreichen App-Vorstellungen und Musizieranleitungen
- [www.forschungsstelle.appmusik.de](http://www.forschungsstelle.appmusik.de) – Webseite der Forschungsstelle Appmusik der UdK Berlin

## Workshop | Musikproduktion und Musizieren mit Apps

zlb | Amerika Gedenkbibliothek - Musikbibliothek | Dezember 2017

Leitung: Jürgen Grohs

<b>HilfsApps</b>				
	<b>AudioShare</b>	Verteilstation für alle Arten von Audio-Dateien; wenn sonst nichts geht, hier funktioniert's	4,49€	iOS
	<b>AudioBus 3</b>	Mehrkanaliges „Mischpult“ zur Kombination verschiedener Musik- und EffektApps. Apps ohne „Background Audio“ können so auch im Hintergrund laufen.	10,99€	iOS
	<b>AppZapp</b>	App zur Überwachung des App-Marktes. Gratis-Apps und Preissenkungen hat man so immer auf dem Schirm.	Free	iOS/android

### Hinweis:

Der Workshop wird auf Initiative der Mitarbeiter\_innen der Musikbibliothek der Berliner Amerika-Gedenkbibliothek angeboten und wird von der Forschungsstelle Appmusik (UdK Berlin) konzeptionell unterstützt. Mehr: [www.musik-mit-apps.de/zlb](http://www.musik-mit-apps.de/zlb)

Weitere Informationen, Materialien und Projekte zum Thema Musik und Apps finden Sie hier:

- [www.musik-mit-apps.de](http://www.musik-mit-apps.de) – Webseite des Netzwerk tAPP / zahlreichen App-Vorstellungen
- [www.app2music.de](http://www.app2music.de) – Webseite des app2music e.V. / Appmusikprojekte an Schulen
- [www.blog.appmusik.de](http://www.blog.appmusik.de) – Blog von Matthias Krebs / zahlreichen App-Vorstellungen und Musizieranleitungen
- [www.forschungsstelle.appmusik.de](http://www.forschungsstelle.appmusik.de) – Webseite der Forschungsstelle Appmusik der UdK Berlin